

## **MODUL I**

### **A. Landasan Teori**

#### 1. Pengantar Pemrograman Delphi

Bahasa Pemrograman Delphi merupakan pemrograman Visual (berbasis windows) yang dibuat oleh sebuah Perusahaan Software Borland .Inc, Fungsi dari aplikasi ini adalah sama dengan fungsi aplikasi visual lainnya, seperti VB, Foxpro dan lain-lain.

Delphi dapat menangani pembuatan aplikasi sederhana sampai pada aplikasi yang berbasis client/server atau jaringan, Delphi dapat dimanfaatkan untuk membuat aplikasi yang berbasis text, grafik, angka, database maupun web.

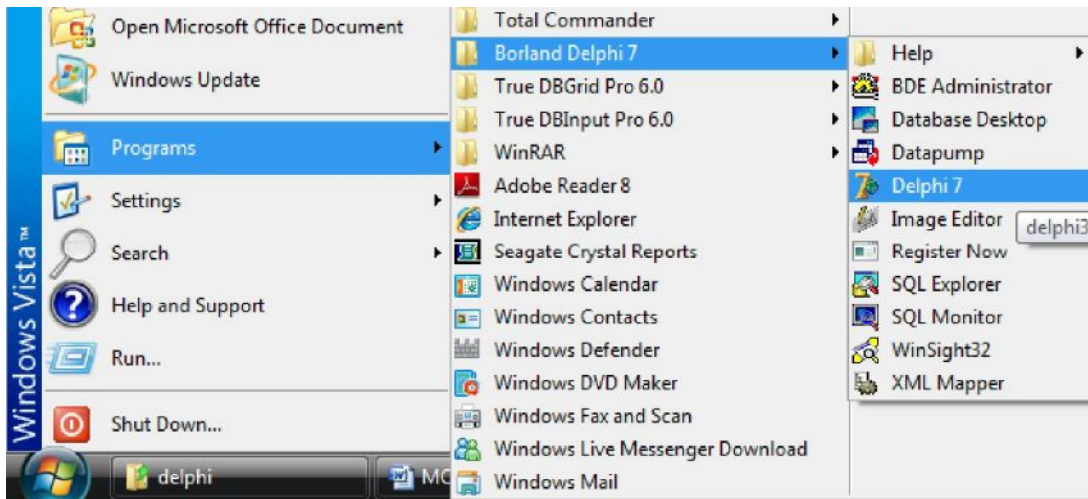
Bahasa Pemrograman visual mempunyai 2 hal yaitu object dan kode program, manifestasi dari object adalah berbentuk komponen yang dapat dilihat (visual), sedangkan kode program merupakan sekumpulan teks yang digunakan sebagai sebuah perintah yang telah diatur dengan suatu aturan dan mempunyai suatu tujuan tertentu.

Bahasa pemrograman Delphi merupakan bahasa pemrograman yang dikembangkan dari bahasa pemrograman Pascal, Pascal berbasis text only sedangkan Delphi berbasis visual (window).

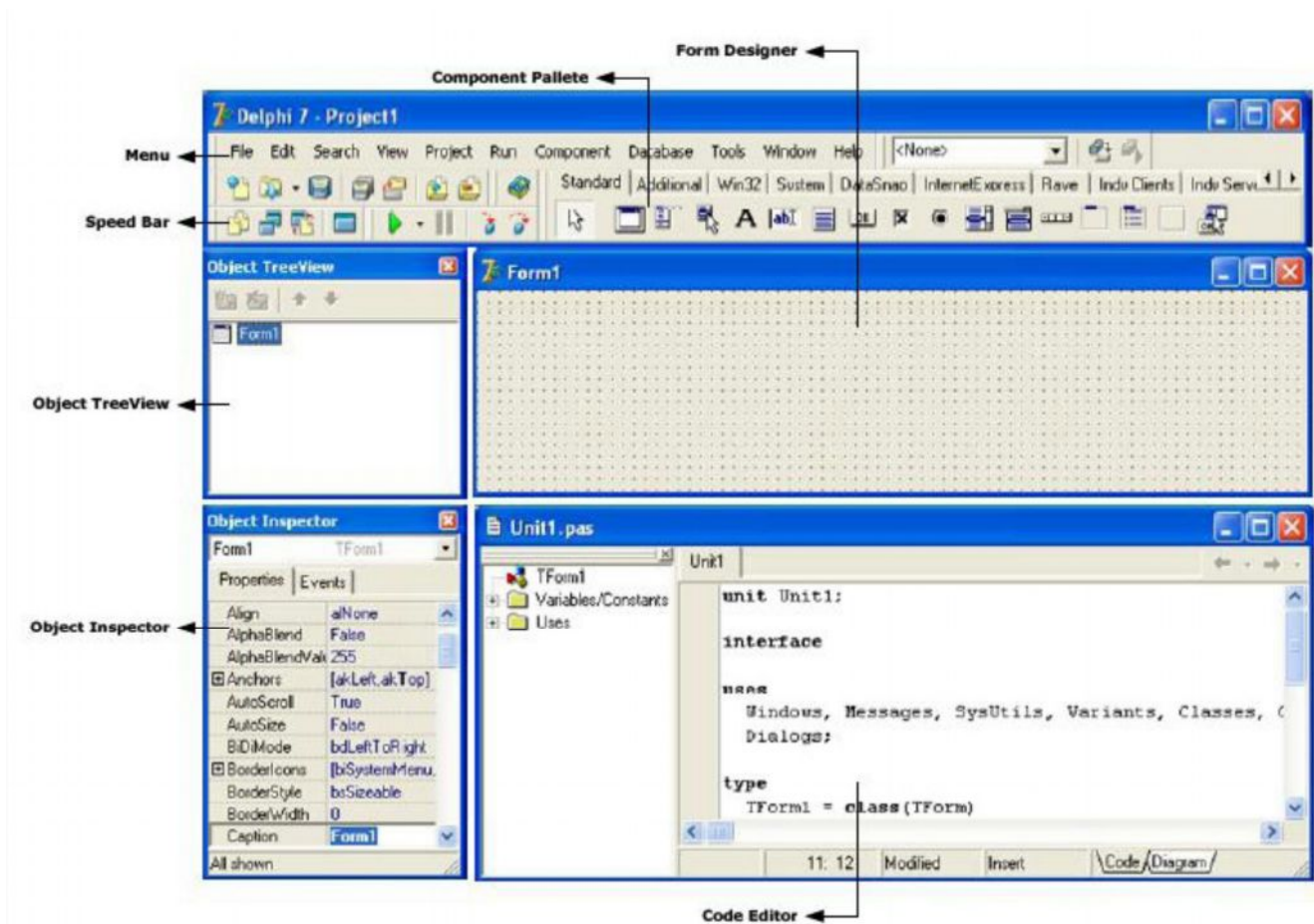
#### 2. Memulai Pemrograman Delphi

Software Delphi yang dig unakan pada modul ini adalah Borland Delphi versi 7.0, Setelah aplikasi ini dipasang (Install) pada computer secara default anda bisa membuka melalui Start Menu -> Program -> Borland Delphi 7.0 -> Delphi 7, lihat ilustrasi gambar berikut :

## Modul Praktikum Pemrograman Visual II D3 Manajemen Informatika UNIJOYO



Gambar 1. Proses Membuka Aplikasi Delphi 7 Aplikasi terbuka, Setelah anda akan melihat layar kerja Delphi 7 seperti terlihat pada gambar berikut : ilustrasi



Gambar 3. Interface Pemrograman Delphi

### 3. IDE Delphi

IDE (Integrated Development Environment) merupakan lingkungan / wilayah dimana seluruh tools atau komponen-komponen yang dibutuhkan untuk merancang atau membangun aplikasi program.

Secara Umum IDE Delphi di kelompokkan kepada 8 bagian yaitu :

#### a. **Main menu**

Merupakan penunjuk ke seluruh fasilitas yang disediakan aplikasi Delphi



Gambar 4. Menu Pemrograman Delphi

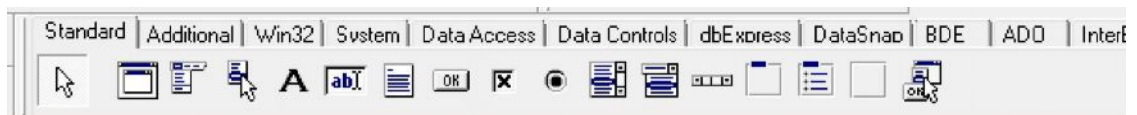
#### b. **Toolbar / Speedbar**

Merupakan Icon (Sortcut) yang dirancang untuk lebih memudahkan menjangkau fasilitas yang ada pada Delphi.



Gambar 5. Toolbar Pemrograman Delphi

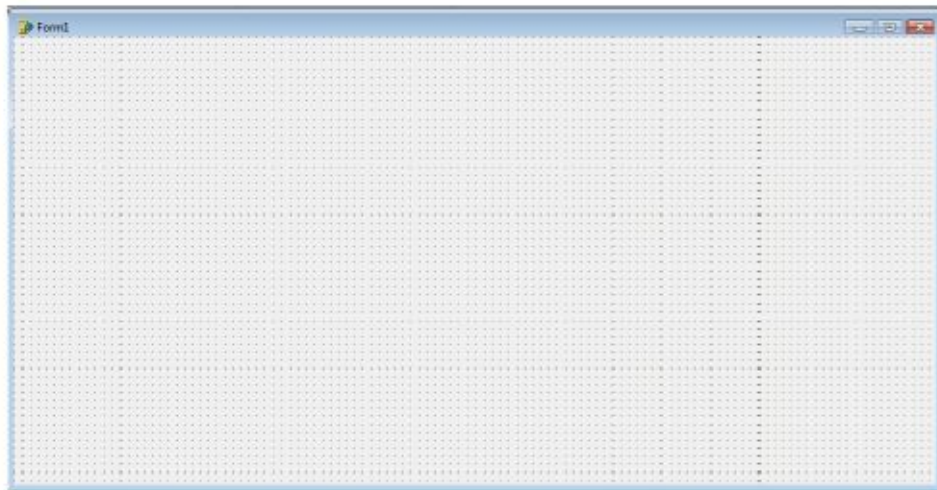
#### c. **Component Palette**



Gambar 6 Componen Palette Pemrograman Delphi

#### d. Form Designer

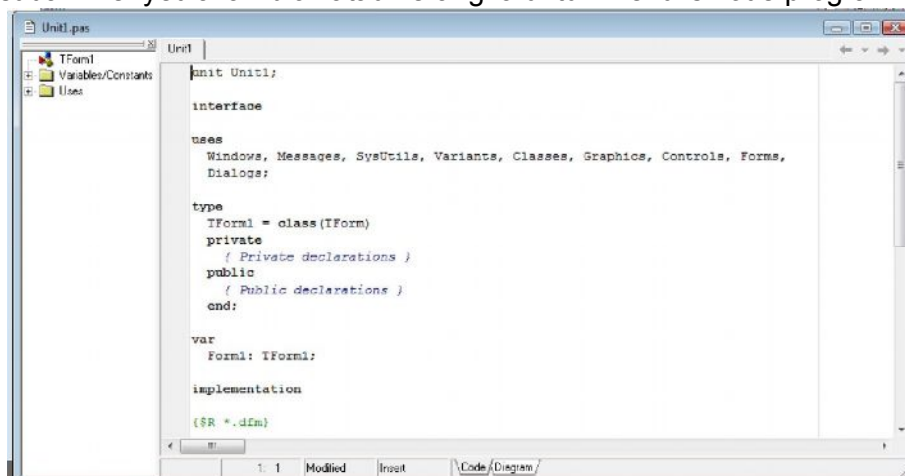
Merupakan interface (antar muka) aplikasi yang akan dibangun, Form akan menampung seluruh komponen yang akan digunakan dalam proses perancangan sebuah aplikasi dengan Delphi. Gambar 7. Form Pemrograman Delphi



Gambar 7. Form Pemrograman Delphi

#### e. Code Editor

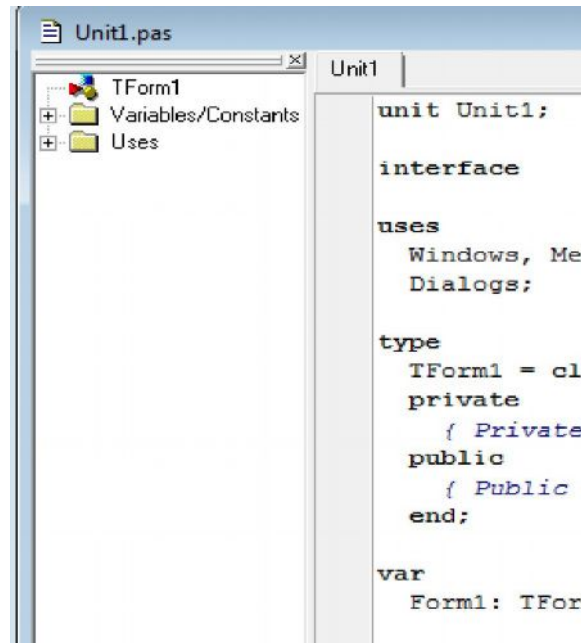
Code editor merupakan tempat untuk menuliskan kode program menggunakan bahasa object Pascal. Kode program tidak perlu di tulis secara keseluruhan karena Delphi sudah menyediakan blok atau kerangka untuk menulis kode program.



Gambar 8. Tampilan Layar Kode Program Pemrograman Delphi

#### f. Code Explorer

Digunakan untuk memudahkan berpindah antar file unit di dalam jendela code editor. Code explorer berisi daftar yang menampilkan semua tipe, class, properti, method, variabel global, rutin global yang telah didefinisikan di dalam unit. Saat memilih sebuah item dalam code explorer, kursor akan berpindah menuju implementasi dari item yang dipilih di dalam code editor.



Gambar 9. Code Explorer Pemrograman Delphi

#### g. Object Inspector

Object inspector digunakan untuk mengubah properti atau karakteristik dari suatu komponen. Terdiri dari 2 tab yaitu :

##### - Properties

Digunakan untuk menentukan setting suatu objek. Satu objek memiliki beberapa properti yang dapat diatur langsung dari object inspector maupun melalui kode program. Setting ini mempengaruhi cara kerja objek tersebut saat aplikasi dijalankan.

##### - Event

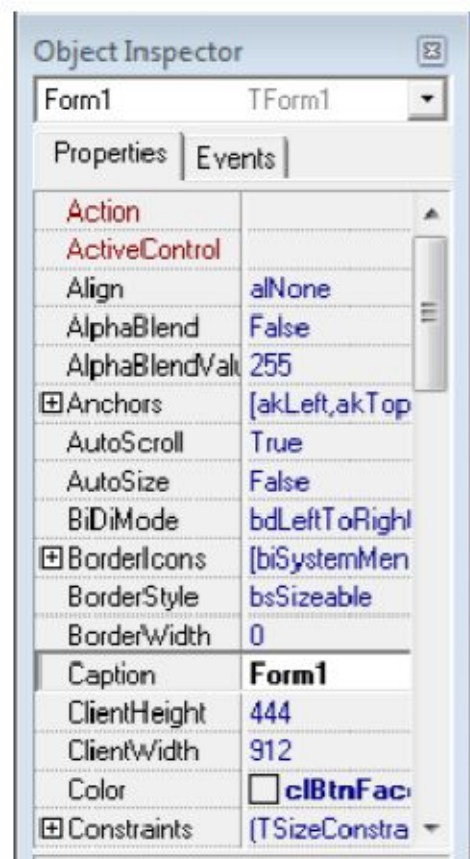
Merupakan bagian yang dapat diisi dengan kode program tertentu yang berfungsi untuk menangani event-event (berupa sebuah procedure) yang dapat direpson oleh sebuah komponen

## Modul Praktikum Pemrograman Visual II

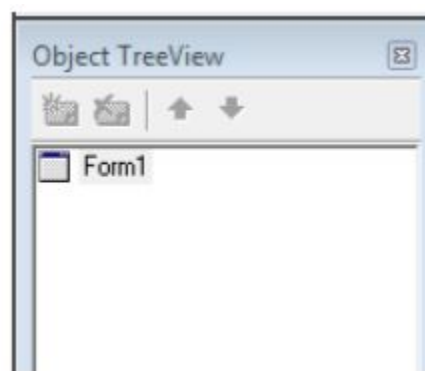
### D3 Manajemen Informatika UNIJOYO

---

Event adalah peristiwa atau kejadian yang diterima oleh suatu objek, misal : klik, drag, dan lain-lain. Event yang diterima objek akan memicu Delphi menjalankan kode program yang ada didalamnya. Misalnya ingin sesuatu dikerjakan pada saat form ditutup, maka untuk menyatakan tindakan tersebut (berupa sebuah procedure) menggunakan **OnClose**.



Gambar 10. Object Inspector Pemrograman Delphi  
h. **Object Tree View.**



Gambar 11. Object Tree View Pemrograman Delphi

## **Modul Praktikum Pemrograman Visual II**

### **D3 Manajemen Informatika UNIJOYO**

---

#### 4. Struktur File Pada Delphi

Secara dasar Delphi mempunyai struktur file sebagai berikut :

- a. File Project -> merupakan kepala dari file, artinya seluruh file yang lain akan berada didalam file project, ekstensi dari file ini adalah \*.dpr
- b. File Form (interface) -> merupakan file yang berfungsi sebagai interface aplikasi yang menampung seluruh komponen visual aplikasi, ekstensi dari file ini adalah \*.dfm
- c. File Pas (Kode program) -> merupakan file yang menampung listing program dari sebuah aplikasi, ekstensi dari file ini adalah \*.Pas

### **PRAKTIKUM**

1. **Buatlah tampilan awal dari project anda masing masing.**